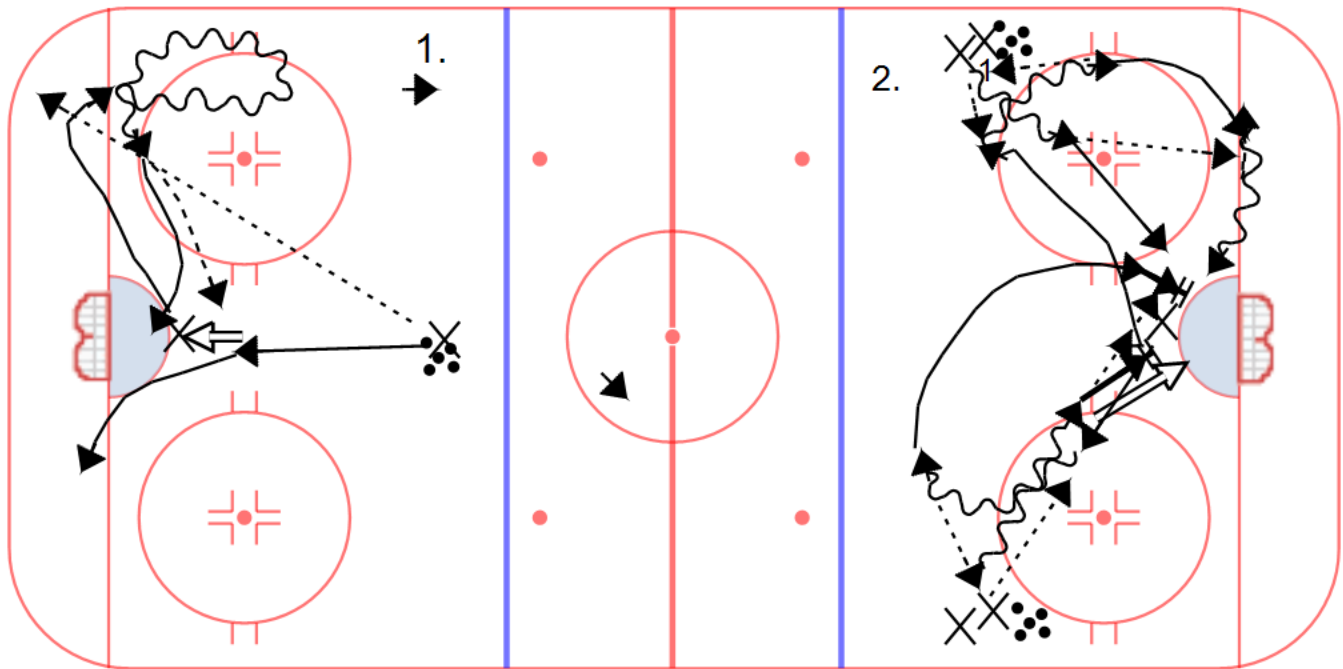


Category #1 : Title : Category #2 :

Content elements : _____

Components: _____



Key points :

Description

1. - Valmentaja/toinen pelaaja voi peittää luistelulinjat, jolloin kiekollisen pitää valita oikein
 - Punnerrus kulmasta
 - Ajoitus, syötön peittäminen, peli mv:a vastaan(voi myös ampua itse)
2. - Harhautus + liike syötön jälkeen
 - X1 maalille nousuna, jolloin syöttäjä maalille reboundille